

Jaaroverzicht 2020

Belangrijke data

FEB 2020
9 februari:
1e storm in NL Ciara
47 meldingen, 69 objecten

MRT 2020
18 maart:
Nieuwe handelingsinstructie
werkwijze corona

MEI 2020
1 mei:
Uitbreiding mandaat
met aanrijdingschade

JUL 2020
1 juli:
Nieuw draaiboek:
Coördinatie bij
grootschalige incidenten
brandverzekeringen
(Uitvoeringsovereenkomst
met Verbond van
Verzekeraars)

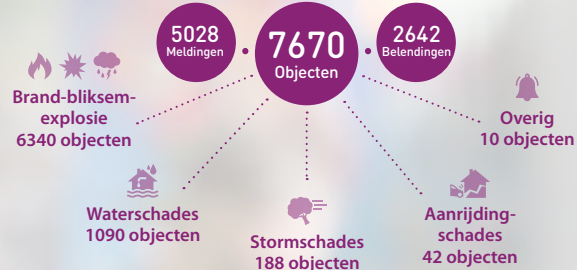
Mobiele Unit Salvage (MUS) inzet

Marum brand
9 maart
28 objecten

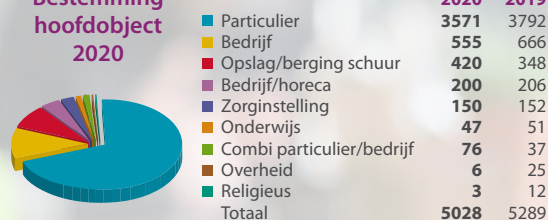
Nijmegen explosie
13 mei
31 objecten

Oosterhout brand
17 oktober
29 objecten

Totaal aantal meldingen en belendingen



Bestemming hoofdoject 2020



Wat doet Salvage?

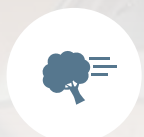
Eerste hulp aan particulier en zakelijk gedupeerden namens verzekeraars, bij:



Brandschade bliksem, explosie



Waterschade



Stormschade

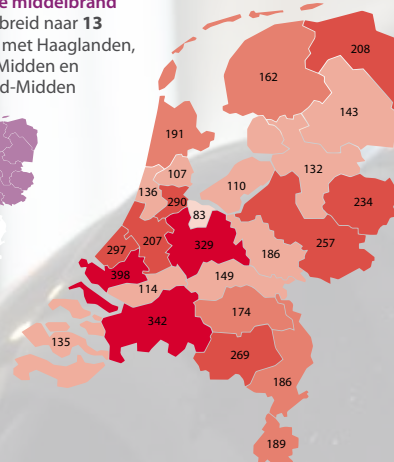


Aanrijdingschade

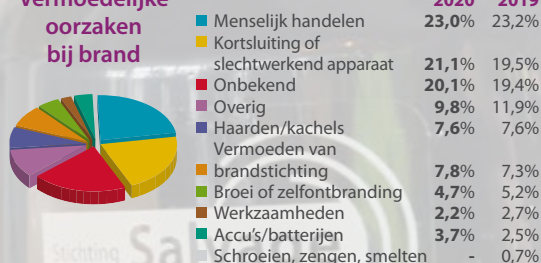
25 Veiligheidsregio's

Aantal meldingen totaal per Veiligheidsregio

Automatisch alarmeren vanaf categorie middelbrand
In 2020 uitgebreid naar 13 veiligheidsregio's met Haaglanden, Hollands-Midden en Gelderland-Midden



Vermoedelijke oorzaken bij brand



24 meldingen waar hennep is aangetroffen

100 meldingen waar asbest is aangetroffen

Het korps



154 Salvage-coördinatoren eind 2020
9 gestopt vanwege leeftijd of uitdijsttreding
2 terug in actieve dienst
16 nieuw opgeleid

Waardering



Gemiddelde waardering door gedupeerden

Lezing, presentaties, opleidingen



Bevolkingszorg: 5
Brandweer: 11
Verzekeraars: 1
Opleidingen/ kennissessies Salvagecoördinatoren: 14
Omgevingsdienst: 1
Brandpreventieweek: 1



I.v.m. COVID-19 zijn de meeste lezingen, presentaties en opleidingen online verzorgd.

Schadestopbedrijven

57 vestigingen voldoen aan de Salvage kwaliteitscriteria



10.918 activiteiten

Bijzonderheden

56% ↓

Vuurwerkverbod: halvering meldingen jaarwisseling

20% ↑

Meer meldingen met hoofdoject: opslag/berging schuur

53% ↓

Minder meldingen waar hennep is aangetroffen

CODE ORANJE ↑

Meer meldingen juni en augustus door zwaar onweer met code oranje